**CANOpen**

**Echange de données**

Avec le protocole CANOpen, la transmission de données est réalisée en utilisant des objets. Chaque objet est constitué d’une trame avec 8 octets de données et un identifiant unique nommé COB-ID (Communication Object Identifier) sur le réseau.

La transmission des informations, le déclenchement d’évènements, le signalement des erreurs… etc utilise des objets. Les paramètres de communication et les données sont stockés dans le répertoire de l’objet.

**Le dictionnaire d’objet (Object Dictionary ou OB)**

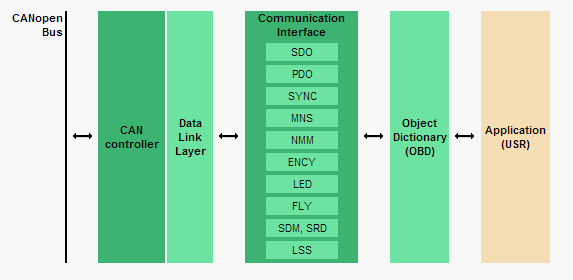
…

**Les protocoles de communication**

**Service Data Object (SDO)**

Permet l’échange des paramètres de configuration du nœud et des informations sur l’état de celui-ci présent dans le dictionnaire d’objets. Le serveur peut accéder à l’objet de l’OB grâce à un couple index/sub-index, le nœud répond soit en envoyant les données désirées par le serveur soit en confirmant l’écriture d’information dans l’OB.

**Process Data Object (PDO)**

****